

Zakázka na vývoj zásuvné skládačky podstávkového domu ve dvou úrovních obtížnosti a doprovodné informační brožury, včetně zhotovení pěti vzorových kusů.

1. Obecné informace

Zadavatel:

Tourismuszentrum Naturpark Zittauer Gebirge GmbH
zastoupené jednatelkou Susanne Mannschott
Markt 9, 02763 Zittau
info@zittauer-gebirge.com
www.zittauer-gebirge.com

Kontaktní osoba:

Linda Pietschmann
Vedoucí turistického centra
Telefon +49 (0) 3583 5499412
E-mail: lpietschmann@zittauer-gebirge.com

2. Druh zadávacího řízení

Zakázka je zadávána formou jednacích řízení bez předchozí soutěže (přímé zadání).

Předpokládaná hodnota zakázky činí 15 000 EUR bez DPH a nachází se tak výrazně pod limitními hodnotami stanovenými Evropskou unií. Volba tohoto druhu zadávacího řízení je proto přípustná.

Za účelem zajištění hospodářské soutěže a hospodárnosti bude k podání nabídky vyzváno několik vhodných dodavatelů. Jednání o obsahu nabídky a ceně jsou přípustná.

Zakázka bude přidělena na základě stanovených hodnotících kritérií ekonomicky nejvýhodnější nabídce. Průběh zadávacího řízení bude dokumentován.

Financování zakázky je zajištěno z prostředků programu Interreg Sasko – Česko 2021–2027 v rámci projektu „Umožnit turistické zážitky v krajině podstávkových domů“ (Umgebände 2.0). Na poskytnutou podporu musí být zřetelně upozorněno v souladu s pravidly publicity dotačního programu.

3. Cílová skupina

Pět vzorových exemplářů je určeno především vzdělávacím, kulturním a turistickým institucím, které chtějí názornou a hravou formou zprostředkovávat regionální stavební kulturu prostřednictvím hmatové stavebnice.

Cílovou skupinou jsou zejména děti a rodiny, ale také dospělí se zájmem o architekturu, řemesla, historii, památkovou péči a regionální identitu. Díky dvěma stupňům obtížnosti bude produkt vhodný pro různé věkové skupiny i úrovně znalostí: jednodušší varianta umožní hravé seznámení s tématem dětem mladšího školního věku, zatímco náročnější varianta nabídne hlubší poznatky starším dětem a dospělým, zájemcům z odborné veřejnosti a bude vhodná pro prezentace.

4. Předmět zakázky

Předmětem této přímo zadávané zakázky je návrh a vývoj hry, která má v první řadě plnit hlavní požadavky hravé zábavy a předávání znalostí. Toho má být dosaženo prostřednictvím skládacího a zasouvacího objektu ve formě podstávkového domu, který lze opakovaně sestavovat a rozebírat. Cílem je učinit podstávkový dům s jeho specifiky a stavebně-konstrukčními detaily předmětem hry.

Vedle návrhu hry je součástí plnění také výroba a dodání pěti vzorových exemplářů této kvalitní hry.

Produkt má být vyvinut jako stavebnice / systém typu puzzle a dodáván ve stabilní a atraktivní úložné krabici. Každá krabice musí obsahovat dvě různé úrovně obtížnosti:

- jednodušší variantu pro děti mladšího školního věku
- náročnější variantu pro starší děti a dospělé

Puzzle nemá být provedeno jako klasické puzzle se standardizovanými výstupky a výřezy. Naopak má být vyvinut didakticky hodnotný, řemeslně kvalitně zpracovaný názorný a interaktivní objekt sestávající z velkého množství jednotlivých architektonicky tvarovaných stavebních dílů. Tyto díly mají svým tvarem, uspořádáním a funkcí odpovídat na skutečným konstrukčním prvkům podstávkového domu.

Jednotlivé prvky proto nesmějí být navrženy libovolně nebo schematicky jako pravoúhlé tvary, ale mají vycházet ze skutečných forem a konstrukčních prvků stavby. Například oblouk musí být proveden jako samostatný obloukový prvek a odpovídajícím způsobem skládán či zasouván. Okna by měla být sestavitelná z více dílů. Střechu je třeba rozdělit do několika srozumitelných střešních segmentů.

Systém má být dále navržen tak, aby byly znázorněny různé stavební znaky podstávkových domů z Německa, Česka a Polska. Musí být zpracovány nejméně dva typy podstávkových domů; navíc lze uvažovat i o výměnných dílech. Jelikož se rozdíly projevují především v designu, materiálu a regionálně typických charakteristikách, mají být tyto odlišnosti zobrazeny prostřednictvím vyměnitelných fasádních, střešních, barevných a designových prvků.

Dále je třeba v úzké spolupráci se zadavatelem navrhnout, redakčně upravit a dodat doprovodnou brožurku. Brožurka má názornou a odborně fundovanou formou zprostředkovat informace o podstávkovém domě, jeho charakteristickém stavebním řešení a regionálních variantách v Německu, Česku a Polsku. Kromě toho bude obsahovat vysvětlení způsobu hry, postupu a jednotlivých úrovní obtížnosti. Zadavatel pro tento účel poskytne podklady k tematice podstávkového domu.

5. Výchozí situace

Žitavské hory a Horní Lužice jsou daleko za hranicemi Saska známé svými jedinečnými podstávkovými domy. Jen v regionu v okolí přírodního parku Žitavské hory najdeme více než 1 500 těchto historických staveb, které v sobě kombinují roubené, hrázděné a zděné konstrukce a jsou architektonickým symbolem trojzemí.

Prostřednictvím přeshraničního projektu „Umožnit turistické zážitky v krajině podstávkových domů“ chtějí němečtí a čeští partneři toto kulturní dědictví v budoucnu ještě více zviditelnit a zatraktivnit. Cílem je moderním a živým způsobem zprostředkovat místním obyvatelům i návštěvníkům historii, architekturu a způsob života spojený s podstávkovými domy.

Plánována je mimo jiné tvorba nových turistických produktů a rozvoj stávajících nabídek, společná marketingová opatření, akce a rovněž digitální informační a zážitkové formáty. Současně má vzniknout síť poskytovatelů služeb v cestovním ruchu, obcí a regionálních aktérů, která posílí spolupráci napříč státními hranicemi.

Zvláštní pozornost je věnována také zapojení místních obyvatel. Prostřednictvím exkurzí, vzdělávacích aktivit a tzv. interního marketingu mají obyvatelé znovu objevovat jedinečnost kultury podstávkových domů a více se identifikovat se svým regionem.

6. Druh a rozsah plnění

Dodavatel je povinen zajistit následující plnění:

- grafický a obsahový návrh hry, resp. zasouvacího/skládacího systému pro dva typy podstávkových domů,
- vývoj principu skládačky/puzzle ve dvou stupních obtížnosti,
- případně vývoj systému vyměnitelných regionálních stavebních prvků,

- výrobu pěti vzorových exemplářů,
- překlad němčina/čeština s doloženou odbornou kvalifikací,
- návrh a výrobu vhodné úložné krabice pro každý exemplář,
- zpracování a výrobu doprovodné brožurky na základě podkladů poskytnutých zadavatelem,
- dodání kompletních vzorových exemplářů.

Produkt musí představovat podstávkový dům, který lze opakovaně rozebírat a znovu sestavovat. Jednotlivé části skládací hry musí vycházet ze skutečných architektonických a konstrukčních prvků podstávkového domu. To znamená například:

- oblouky musí být provedeny jako samostatné obloukové prvky nebo sestaveny z obloukových segmentů,
- hrázdná konstrukce musí být vytvořena z trámů, vzpěr a výplní polí,
- okna musí být složena z více součástí,
- dveře musí být provedeny jako samostatný konstrukční celek,
- střecha musí být sestavena z několika jednotlivých prvků,
- spojovací prvky musí fungovat na principu zasouvání a konstrukčního spojování.

Produkt má působit jako výtvarně hodnotná haptická architektonická skládačka.

Obecně platí, že veškeré textové části musí být vypracovány a vytištěny dvojjazyčně, v němčině a češtině.

7. Počet exemplářů, které je třeba dodat

Celkem musí být vyrobeno a dodáno pět vzorových exemplářů.

Každý vzorový exemplář se bude skládat z:

- 1 úložné krabice,
- 1 varianty pro děti,
- 1 varianty pro dospělé,
- vyměnitelných regionálních prvků pro Německo, Česko a Polsko,
- 1 příložené brožurky, která způsobem odpovídajícím cílové skupině (jednou pro děti mladšího školního věku a jednou pro dospělé) vysvětlí hru a kontext.

8. Dva stupně obtížnosti v každé krabici

8.1 Jednodušší varianta pro děti mladšího školního věku

Varianta pro děti má být určena mladší cílové skupině a být jednodušší na manipulaci.

Požadavky:

- menší počet jednotlivých dílů,
- větší a robustněji provedené díly,
- jasně rozpoznatelné tvary,
- zjednodušené principy zasouvání a skládání jednotlivých prvků,
- zjednodušená konstrukce,
- přesto jednoznačná rozpoznatelnost podstávkového domu a jeho základních stavebních znaků.

Dětská verze má zprostředkovat základní princip podstávkového domu, aniž by byla konstrukčně příliš náročná.

8.2 Náročnější varianta pro dospělé

Varianta pro dospělé má být provedena výrazně diferencovaněji a s větším množstvím menších dílů.

Požadavky:

- vyšší počet jednotlivých dílů,
- detailněji zpracované stavební prvky,
- přesněji vypracované oblouky, hrázděné konstrukce, okna, dveře a střešní části,
- silnější vazba na skutečné konstrukční řešení,
- náročnější princip zasouvání a skládání,
- výrazné zaměření na porozumění architektuře a tvůrčí přesnost.

9. Regionální varianty Německo – Česko - Polsko

Systém by měl být navržen tak, aby bylo možné prostřednictvím vyměnitelných prvků znázornit regionální odlišnosti podstávkových domů z Německa, Česka a Polska.

Jelikož se rozdíly projevují především v materiálovém provedení, vzhledu a stavebních detailech, mají být zobrazeny zejména pomocí vyměnitelných součástí. Informace o regionálních odlišnostech poskytne zadavatel.

9.1 Vyměnitelné prvky

Vyměnitelnými prvky mohou být například:

- tvary střech, popř. zakončení střech,
- vzhled střešní krytiny,
- barvy fasády,
- povrchové úpravy dřeva,
- tvary oken a členění oken,
- provedení dveří,
- řešení štítů,
- povrchy stěn a polí hrázděné konstrukce,
- dekorativní nebo regionálně typické detaily.

9.2 Požadavky na výtvarné zpracování

Regionální odlišnosti musí být **jasně rozpoznatelné**, avšak nesmí být přehnaně zdůrazněny. Prvky musí být snadno vyměnitelné a musí být kompatibilní s oběma stupni obtížnosti, pokud je to z technického a didaktického hlediska účelné.

Výslovně se požaduje, aby dodavatel pro tento účel vyvinul **promyšlený modulární systém**.

10. Požadavky na materiál

Produkt má být proveden jako trvanlivý, stabilní, kvalitní výrobek, odpovídající skutečnosti, který umožňuje opakované sestavování a rozebírání.

Použité materiály by měly být:

- příjemné na dotek,
 - odolné a trvanlivé,
 - kvalitně opracované,
 - bezpečné pro děti, s minimem škodlivých látek,
- a vykazovat vysokou kvalitu povrchového zpracování.

Veškeré hrany musí být čistě opracovány. Je nutné zamezit vzniku třesek, ostrých hran a nestabilních drobných součástí.

11. Doprovodná brožura

Ke každému vzorovému exempláři bude přiložena **brožura**.

Brožura musí srozumitelnou a atraktivní formou obsahovat informace o:

- podstávkovém domě obecně,
- stavebním řešení podstávkového domu,
- nejdůležitějších konstrukčních prvcích,
- regionálních variantách podstávkových domů v Německu, Česku a Polsku,
- výtvarných a materiálových odlišnostech,
- způsobu používání stavebnice (zajišťuje dodavatel),
- obou stupních obtížnosti (zajišťuje dodavatel),
- principu vyměnitelných prvků (zajišťuje dodavatel).

Přesný rozsah bude odsouhlasen se zadavatelem na základě obsahu zpracovaného dodavatelem a podkladů poskytnutých zadavatelem.

12. Kritéria převzetí plnění

Plnění bude považováno za řádně splněné, pokud budou splněny následující požadavky:

- bylo dodáno pět kompletních vzorových exemplářů,
- každý exemplář obsahuje dvě úrovně obtížnosti,
- každý exemplář obsahuje předpokládané regionálně vyměnitelné prvky,
- produkt je jednoznačně rozpoznatelný jako systém podstávkového domu,
- dětská verze je provedena jednodušeji a robustněji,
- verze pro dospělé je provedena diferencovaněji a s větším množstvím dílů,
- regionální rozdíly jsou srozumitelně znázorněny prostřednictvím vyměnitelných prvků,
- brožura je přiložena a její obsah je srozumitelný,
- všechny součásti jsou kompletní, funkční a kvalitně zpracované,
- krabice je vhodná pro ukládání i používání produktu.

13. Požadavky na nabídku

Nabídka musí minimálně obsahovat:

- cenové údaje uvedené v cenovém listu,
- případné doplňkové služby,
- reference, pokud jsou k dispozici,
- realistický harmonogram realizace (doporučujeme následující členění):
 - domluva se zadavatelem,
 - fáze návrhu hry s maximálně třemi koly připomínek,
 - schválení návrhu hry,
 - výroba vzorových exemplářů,
 - návrh brožury s maximálně třemi koly připomínek,
 - zpracování a tisk brožury,
 - schválení návrhu brožury,
 - návrh obalu s maximálně třemi koly připomínek,
 - schválení návrhu obalu,

- výroba obalu,
- závěrečná kontrola a dodání.

14. Lhůty

- Lhůta pro podání nabídek: 03.07.2026
- Doba vázanosti nabídkou: 24.07.2026
- Předpokládané rozhodnutí o výběru dodavatele: 17.07.2026
- Zahájení plnění: 20.07.2026
- Termín dodání: nejpozději do 15. 02. 2027 (garance dodržení termínu představuje vylučovací kritérium)

15. Kvalifikační požadavky

Dodavatel musí splňovat následující minimální požadavky:

1. Odpovídající zkušenosti

Dodavatel musí prokázat minimálně tříletou praxi v oblasti relevantní pro předmět plnění, například v oblasti produktového designu, modelářství, zpracování dřeva, výroby hraček, vývoje vzdělávacích pomůcek, realizace výstav nebo v obdobných výtvarných a řemeslných činnostech. Splnění tohoto požadavku lze doložit referencemi, příklady realizovaných projektů nebo ukázkami prací.

2. Ekonomická a organizační způsobilost

Dodavatel musí potvrdit, že je z ekonomického i organizačního hlediska schopen realizovat předmět plnění v plném rozsahu, odborně, řádně a ve stanovených termínech, a to v rámci předpokládaného rozpočtu nepřevyšujícího 15 000,00 EUR bez DPH. Za tímto účelem musí být součástí nabídky odpovídající čestné prohlášení dodavatele.

16. Kritéria hodnocení

Doručené nabídky budou hodnoceny výhradně podle následujících kritérií:

Kritérium	Váha
Cena / hospodárnost	65%
Reference	35 %